

Spalony

Jasiu od dziecka był fanem piłki nożnej, po wielu latach starań nie udało mu się odnieść sukcesu jako zawodowy piłkarz, dlatego postanowił uzyskać licencję sędziego głównego, dzięki wielkiemu zaangażowaniu już po roku był w stanie sędziować rozgrywki najwyższej klasy, podczas finału musiał określić czy gol w ostatniej minucie doliczonego czasu gry został strzelony poprawnie.

Zgodnie z zasadami piłki nożnej zawodnik nie jest na pozycji spalonej gdy:

- Znajduje się na swojej połowie (wliczając w to linię środkową boiska)
- Znajduje się na tej samej wysokości co przedostatni zawodnik drużyny przeciwnej (uznajemy, że bramkarz jest ostatnim zawodnikiem drużyny przeciwnej i znajduje się przy swojej bramce)
- Zawodnik podający jest bliżej bramki przeciwnika niż zawodnik, który strzelił bramkę

Punkt (0,0) wyznacza środek boiska. Zawodnicy poruszają się w stronę prawej bramki.

Napisz program który pomoże Jasiowi.

Input:

W pierwszym wierszu liczba testów $t(1 \leq t \leq 10000)$.

Każdy zestaw składa się ze współrzędnych zawodników x ($-500000 \leq x \leq 500000$) oraz y ($-500000 \leq y \leq 500000$) w kolejności: osoba podająca, osoba strzelająca, dwóch ostatnich obrońców drużyny przeciwnej.

Output:

Jeżeli gol nie zostanie uznany, wypisz "spalony",

W przeciwnym wypadku wypisz "gol"

Przykład:

Input:

```
3
-3 4
0 1
-5 3
-3 2

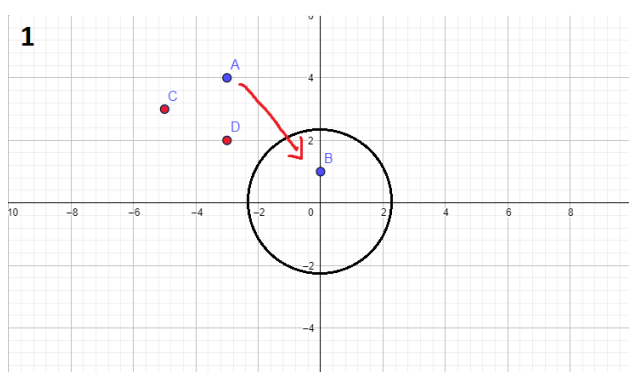
1 1
9 4
7 6
13

4 5
3 2
1 3
2 5
```

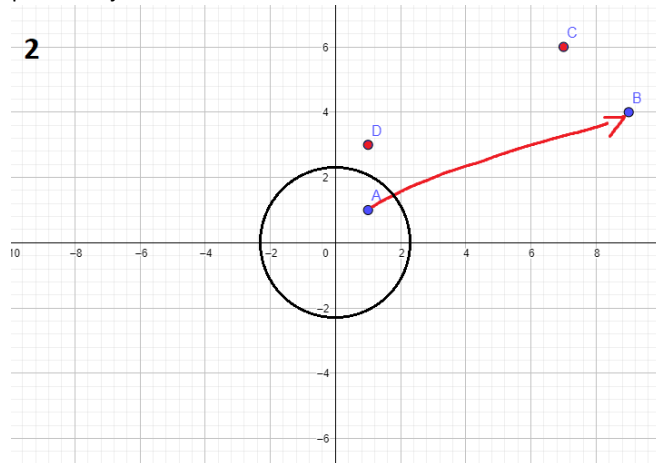
Output:

```
gol
spalony
gol
```

Wyjaśnienie: 1.wszyscy zawodnicy znajdują się na połowie drużyny rozgrywającej piłkę.



2. Zawodnik, który strzelił gola był na połowie przeciwnika oraz znajdował się za przedostatnim zawodnikiem drużyny przeciwnej.



3. Osoba podająca oraz osoba strzelająca znajdują się przed ostatnimi obrońcami drużyny przeciwnej oraz osoba podająca znajduje się przed osobą strzelającą.

